

Module Langages Formels

TD 2 : Résiduels et automates finis

Exercice 1 Résiduels

1.1. Calculer le résiduel de L par rapport à tout mot u sur $\Sigma = \{a, b\}$ dans les exemples suivants :

$$L = a^*b^* \qquad L' = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$$

1.2. Si x est une lettre de Σ , que valent $x^{-1}(L_1 \cup L_2)$, $x^{-1}(L_1 L_2)$ et $x^{-1}L_1^*$ où L_1 et L_2 sont deux langages sur Σ ?

Exercice 2 Codes et quotients

On étend la définition des résiduels à gauche à des langages sur Σ^* : le **quotient à gauche** d'un langage L_1 par un langage L_2 est défini par $L_2^{-1}L_1 = \bigcup_{u \in L_2} u^{-1}L_1$. Soit X un sous-ensemble de Σ^+ . On définit la suite (U_i) de langages

$$\begin{cases} U_1 &= X^{-1}X \setminus \{\varepsilon\} \\ U_{n+1} &= X^{-1}U_n \cup U_n^{-1}X \text{ pour } n \geq 1 \end{cases}$$

2.1. Montrer que pour tout $n \geq 1$, et pour tout $k \in [1, n]$,

$$\varepsilon \in U_n \iff \exists u \in U_k, \exists i, j \geq 0 \text{ tels que } uX^i \cap X^j \neq \emptyset \text{ avec } i + j + k = n$$

On appelle **code** sur un alphabet Σ tout langage X sur Σ tel que pour toutes familles $(x_i) \in X^{\llbracket 1, p \rrbracket}$ et $(y_i) \in X^{\llbracket 1, q \rrbracket}$, $x_1 x_2 \dots x_p = y_1 y_2 \dots y_q$ entraîne $p = q$ et $x_i = y_i$ pour tout i . Dire que X est un code revient donc à dire que tout élément de X^* se factorise de manière unique sur X .

2.2. En déduire que X est un code si et seulement si aucun des U_i ne contient ε .

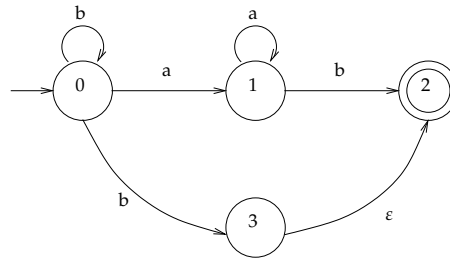
Exercice 3

Écrire un automate déterministe qui reconnaît les entiers écrits en base 2 qui sont congrus à 1 modulo 3.

Exercice 4 La méthode de Thompson

On décide d'ajouter aux automates non déterministes la possibilité d'utiliser des ε -transitions. ε est une étiquette de transition qui correspond au mot vide.

Par exemple, $b \in \mathcal{L}(A)$, avec A l'automate ci-dessous.



4.1. Proposer un algorithme de détermination des automates finis à ϵ -transitions et l'appliquer sur l'exemple ci-dessus.

4.2. Montrer que tout automate fini non déterministe est équivalent à un automate fini non déterministe ayant un unique état initial et un unique état final.

4.3. Soient A et B deux automates finis. Construire des automates reconnaissant

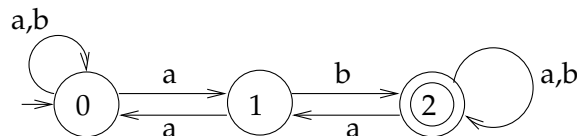
$$\mathcal{L}(A).\mathcal{L}(B)$$

$$\mathcal{L}(A) \cup \mathcal{L}(B)$$

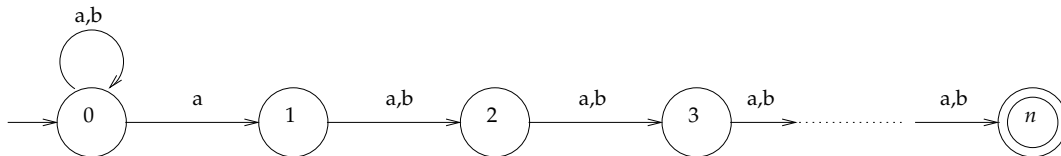
$$\mathcal{L}(A)^*$$

Exercice 5 Détermination

5.1. Déterminer l'automate suivant :



5.2. Nous allons maintenant calculer la complexité au pire de la détermination d'un automate en fonction de son nombre d'états. On a vu en cours que le déterminisé d'un automate à Q états a au plus $2^{|Q|}$ états, nous allons détailler un exemple. Considérons l'automate A suivant, qui reconnaît l'ensemble des mots de $\{a,b\}^*$ dont la n^e lettre en partant de la fin est un a (on suppose $n > 0$) :



Soit $B = (Q, \Sigma = \{a,b\}, q_0, F, \delta)$ un automate fini déterministe reconnaissant le même langage que A .

5.2. 1. Montrer que B est complet (i.e. si $u \in \Sigma^*$, alors $\delta(q_0, u)$ existe).

5.2. 2. Prouver que la fonction $\varphi : \Sigma^{n-1} \rightarrow Q$ est injective.

$$u \mapsto q_u = \delta(q_0, u)$$

En conclure que la détermination de A est au pire exponentielle en nombre d'états.